



O CELU ISTNIENIA PAŃSTW WIRTUALNYCH

Michał Franciszek-Lubomirski-Lisewicz



UNIwersytet KRAKOWSKI
Kraków MMXXI

Michał Franciszek Lubomirski-Lisewicz

Wydział Nauk Mikronacyjnych

Uniwersytet Krakowski

O celu istnienia państwa wirtualnego

I Wstęp

Państwa wirtualne tworzone są w różnych celach. Często wymienia się jako cele zabawy mikronacyjnej cele rozrywkowe, związane z zabawą i przynoszeniem przyjemności mieszkańcom państw wirtualnych oraz możliwość rozwoju osobistej kariery, np. politycznej. Choć państwa wirtualne leżą w sferze wirtualnej, cele ich istnienia są zdecydowanie realne (o ile w ogóle da się mówić o jakichkolwiek celach wirtualnych). Sądzę, że często pisze się przy tym o celach przyrodzonych, podstawowych, bardziej przyziemnych, choć także pojawiają się głosy o możliwości wyznaczenia wyższych celów dla państw wirtualnych^{1 2}.

II Cel państwa wirtualnego a cel zabawy mikronacyjnej

Warto zastanowić się wpięrw nad tym, czy cel państwa wirtualnego jest tym samym, co cel zabawy mikronacyjnej. Sądzę, że różnica pomiędzy tymi pojęciami istnieje. Państwo wirtualne może bowiem wyznaczyć cel przyświecający jego działaniu, w którego kierunku zmierza. Natomiast cel zabawy mikronacyjnej związany jest bezpośrednio z motywacją konkretnych osób czy społeczności i ich celem funkcjonowania w świecie wirtualnym. Zatem cele wymienione przeze mnie na początku wstępu zaliczają się raczej do kategorii celów zabawy mikronacyjnej.

Cel istnienia państwa wirtualnego, owszem, jest z tym bardzo związany, wszak mikronacje składają się z konkretnych osób, jednak może obejmować także cele związane ze specyfiką danej mikronacji czy konkretnym ideałem, przyświecającym jej mieszkańcom, którzy tworzą społeczność państwa.

III Cel istnienia państwa wirtualnego

Każde państwo wirtualne, by prawidłowo funkcjonować, winno posiadać cel swego istnienia, określony oficjalnie bądź nieoficjalnie, uznawany przez władze, a przede wszystkim przez członków społeczności tworzącej państwo. Może być ściśle skonkretyzowany bądź zawarty praktycznie w ideach społecznych. Określenie celu jest niezbędne, by państwo mogło wyznaczyć kierunek swego funkcjonowania. Bez tego jest ryzyko, że państwo i społeczeństwo będą trwały w marazmie, a ich członkowie nie będą wiedzieli, jak działać dla jego rozwoju, chyba że funkcjonowanie państwa i społeczności polegałoby na niezorganizowanym działaniu poszczególnych jednostek, które wyznawałyby własne ideały i podążałyby do własnych celów.

„G. K. Chesterton zauważa w „Heretykach”³, że postęp »może coś znaczyć tylko wtedy, gdy zdefiniujemy wpięrw ideologię, i że nawet wówczas ma zastosowanie wyłącznie do osób, które wspólnie tę ideologię wyznają«.

Tak więc:

1. O postępie mówić możemy tylko wówczas, gdy określimy cel i ustalimy nasze dążenia.
2. Członkowie społeczności powinni być zwolennikami tej ideologii, by wspólnie ze społecznością móc ten cel osiągnąć.

¹ M.F. Lubomirski-Lisewicz, *O celu istnienia państwa wirtualnego*, artykuł opublikowany dnia 21.08.2021 r. <https://krakowskagazeta.wordpress.com/2021/08/21/o-celu-istnienia-panstwa-wirtualnego/> [dostęp 20.11.2021 r.]

² G. Bagratyda, *Cel i droga*, artykuł opublikowany dnia 19.08.2021 r. <http://www.bizancjum.darmoweforma.pl/index.php/topic.483.msg5474.html#msg5474> [dostęp 20.11.2021 r.]

³ Gilbert Keith Chesterton: „Heretycy”, Tłum. Jaga Rydzewska. Warszawa: Wydawnictwo Fronda, 2019. ISBN 978-83-8079-452-8, s. 31-32

Postęp nie jest wartością samą w sobie, ale wskazuje zmianę w drodze do określonego celu. Jeżeli nie określimy celu, nie możemy mówić o postępie. Jeśli nie będziemy wspólnie z innymi popierać wspólnej idei, nie możemy mówić o postępie naszej społeczności”.⁴

Ponadto konieczne jest, by członkowie społeczności dążyli do tego celu, wspólnie bądź indywidualnie (choć praca zespołowa jest tutaj pożądana).

Cele istnienia państw wirtualnych często można by określić jako *kreujące formę i treść mikronacji*, jako że stanowią częstokroć idee, leżące u podstawy państw i społeczeństw, jak i motywujące dążenia do kreowania ich formy i treści. Istnieją również takie idee, które wychodzą poza horyzont świata wirtualnego, choć przy tym również mogą kreować formę, a tym bardziej treść mikronacji.

IV Rodzaje celów istnienia państw wirtualnych

Można by wyznaczyć następujące rodzaje:

1. Cele przyziemne

Celem istnienia państwa wirtualnego może być zapewnienie rozrywki i zabawy, i jest to często uznawany cel zabawy mikronacyjnej w państwach mikroświata.

2. Cele ściśle kreacyjne

Celem istnienia państwa wirtualnego może być dążenie do konkretnego ideału, dotyczącego formy czy treści mikronacji, jak na przykład określony charakter lub kultura państwa, realny ideał historyczny, konkretny ustrój, dążenie do odzwierciedlenia realnych idei itd.

3. Cele wyższe

Celem istnienia państwa wirtualnego czy działalności jego konkretnych członków może być dążenie do konkretnego dobra wyższego, przyrodzonego bądź nadprzyrodzonego. Może to być realne działanie na większą chwałę Bożą i dla zbawienia dusz, praktykowane w obszarze wirtualnym. Może to być także realne działanie np. dla wychowania i edukacji. Również można tu wymienić nawiązywanie i utrzymywanie relacji z innymi członkami mikronacji i społeczności, będącymi oczywiście osobami realnymi, choć to stanowi raczej nie tyle ideę przewodnią, co pewnego rodzaju skutek istnienia mikronacji. Można by stwierdzić, że kategoria celów wyższych odnosi się do działalności realnej w świecie wirtualnym.

V Podsumowanie

Państwa wirtualne czy społeczności, by prawidłowo funkcjonować i się rozwijać, powinny posiadać ideały, do których ich członkowie dążą. Szlachetną rzeczą jest, by ideałem najwyższym dla nich było dobro realne, a zwłaszcza działanie na większą chwałę Bożą i dla zbawienia dusz. Ponadto, na pochwałę zasługują odpowiednie działania związane z wychowywaniem i edukacją. Państwo wirtualne jednak, jeśli chce zachować miano państwa, winno mieć także cele czy ideały kreacyjne, wpływające bardziej bezpośrednio na formę oraz treść państwa i społeczeństwa. Zaś cele niższe sprawiają, że członkowie państw wirtualnych i społeczności mogą przyjemnie spędzać czas wolny, byleby nie zasłaniało im to najważniejszych realnych wartości i ideałów.

„[...] posiadanie określonego celu stanowi warunek *sine qua non* państwa rozumnie rządzonego, dążącego do dobra swych obywateli i innych mieszkańców. Kolejną zaś sprawą jest, jaki jest ten cel dążenia, czy jest on moralny i właściwy”.⁵

Powstaje także pytanie, czy mikroświat może stanowić cel sam w sobie, czy raczej powinien pełnić rolę służebną wobec celów, idei i wartości realnych⁶? Sądzę, że odpowiedź prawidłowa to wariant drugi.

⁴ M.F. Lubomirski-Lisewicz, *op. cit.*

⁵ *Ibidem*

⁶ wpis J.O. Diuka Prokrustesa, będący inspiracją do fragmentu niniejszego artykułu: <https://fc.sarmacja.org/viewtopic.php?p=357983#p357983> [dostęp 20.11.2021 r.]

Cóż znaczyłyby sam mikroświat bez roli, jaką odgrywa w świecie realnym? Czy ma jakąś istotną wartość utrzymywanie przy życiu tworu, jakim jest państwo wirtualne, pomijając aspekty działalności realnej, aspekty wychowawcze, edukacyjne, dotyczące zawierania i utrzymywania znajomości oraz związane z przyjemnością odczuwaną realnie? Chyba jedynie można by tu wymienić takie elementy mikroświata jak narracja, kultura, historia, nauka, różne przedsięwzięcia — można przyznać, że upodabnia to mikroświat do świata literatury (podobieństwo to było już nieraz stwierdzane⁷) — które można prowadzić dla ich tworzenia, choć i to czyni się w celach w postaci rozrywki czy przynoszenia mikronautom np. rozwoju wyobraźni, możliwości tworzenia. Ale mimo wszystko spuścizna dawnych lat nie może być jedynym celem funkcjonowania państw wirtualnych. Ta swego rodzaju tradycja nie może być elementem ciężącym na obecnych mieszkańcach mikroświata sama dla siebie. Sądzę, że prawdziwym pożytkiem, jaki może przynieść uczestnictwo w tym, co nazywamy mikroświatem, jest to, co dobrego może on dać dla świata realnego i naszego realnego życia.

⁷ Dyskusja na spotkaniu z cyklu *Colloquia Bialenica* na Uniwersytecie Białeńskim, zapoczątkowana przez prof. A. Swarzewskiego dnia 18.08.2019 r. <http://spolecznosc.bialenia.org.pl/showthread.php?tid=651> [dostęp 20.11.2021 r.]