

NIE NISZCZYĆ KSIĄŻEK!

KSIĄŻNICA AWIAŃSKA
im. Jedności Narodowej w Ab'Dorst
Nr. 142
ID. 142

Wędrowki ludów w starożytnym świecie wirtualnym

Świat wirtualny jest w wieloraki sposób związany ze światem wirtualnym nie tylko obecnie, lecz było tak również w starożytności. Szczególnie to oddziaływanie zaznaczyło się w okresie wędrowki ludów, gdy pewne plemiona, czy też całe narody wyruszały z miejsc swojego zamieszkania, powodowani czy to zwiększeniem zaludnienia, czy też pragnieniem przygody i znalezienia dla siebie lepszej siedziby.

Istnieją liczne przesłanki, które wskazywałyby na to, że znana w świecie realnym wielka wędrowka Indoeuropejczyków, która się rozpoczęła tam w wieku XXI p.n.e., miała swoje skutki również dla świata wirtualnego. Badania archeologiczne Wielkiej Furii na terenie Furlandii wskazują, że pierwsze osady powstały na tym obszarze już w XXI w. p.n.e.¹. Szczególnie warto zwrócić uwagę na to, że na ten sam okres są datowane znaleziska z Małej Wanty, stanowiącej część wschodnią część Wielkiej Furii². W obydwóch przypadkach badacze są przekonani, że mieszkańcy tych terenów przybyli z Kontynentu, czyli można ich uznać za członków plemion Indoeuropejczyków. Być może na ten okres datuje się również pierwsze osadnictwo na terenie Scholandii. Wprawdzie wzmianki o Scytach ze świata realnego pochodzą z VIII w. p.n.e., nie wykluczono, że ludy z Małej Wanty były z nimi spokrewnieni ze względu na podobne zwyczaje grzebalne, np. grzebanie koni wraz ze zmarłym możnowładcą³.

Wzmianki o istnieniu „starych plemion Elfów” z Elfidy w Scholandii zapewne nie mają nic wspólnego z Indoeuropejczykami ze względu na rasowe różnice.

¹ Por. Maryushek, *Historia Furlandii*, Instytut Nauki Dreamlandu, Dział Historii, http://dreamland.l.pl/nauka/newdes/IN_historia_furlandia.htm

² Por. Maryushek, *Dawne Ludy Małej Wanty*, Instytut Nauki Dreamlandu, Dział Archeologii, http://dreamland.l.pl/nauka/newdes/IN_archeologia_ludy.htm

³ Por. Maryushek, *Dawne Ludy Małej Wanty*, Instytut Nauki Dreamlandu, Dział Archeologii, http://dreamland.l.pl/nauka/newdes/IN_archeologia_ludy.htm

Kolejną falą najeźdźców były tzw. „Ludy Morza”, których wędrówka w świecie realnym datuje się na XIII-XI ww. p.n.e. W świecie natomiast wirtualnym wzmianki o ludach morza znajdujemy w Kronikach Miasta Grodziska. Charakterystyczne grzebalne maski twarzowe, znalezione w osadach przymorskich, datowanych przez naukowców sarmackich na X w. p.n.e. wskazują na pokrewieństwo tych ludów z Filistynami, lecz wydaje się, że faktyczne pokrewieństwo było bardzo dalekie⁴. Były to plemiona Sarmów, które przybyły do wyspy Acja z Europy i przyniosły ze sobą pierwsze zdobycze cywilizacyjne, jak np. obróbka metali⁵. Kultura Elfów nieśmiertelnych z Elfidy, której początki są datowane na X w. p.n.e. jest ewenementem spoza świata realnego, albowiem rasa Elfów nie jest związana z żadną z kultur świata realnego, chociaż odegrała bardzo ważną rolę w kształtowaniu się kultury Scholandii⁶. Ostatnie badania wskazują, że Elfy Nieśmiertelne przybyły do Elfidy ze Śródziemia po zakończeniu trzeciej ery⁷.

Wędrówki Celtów na terenie krajów wirtualnych są potwierdzone w dokumentach, związanych z historią miasta Scrios Atha Morvan w sarmackiej prowincji Morvan. Plemiona Morwańczyków miały miejsce prawdopodobnie w okresie ok. I w. p.n.e., albowiem właśnie na ten okres ocenia się początek osadnictwa w Scrios Atha Morvan nad jeziorem Loch Gorm. Celtowie z Morvan przynieśli do świata wirtualnego swoją kulturę, religię, w której główną rolę odgrywali druidzi oraz język, jedna z odmian którego nadal obowiązuje w prowincji Morvan (język gaelicki)⁸.

Po raz pierwszym o zjawisku wędrówki ludów na terenie Scholandii dowiadujemy się z Kronik Insellii, która stanowi teren wysunięty najbardziej na wschód w porównaniu z innymi krajami świata wirtualnego. Była to kolonizacja grecko-rzymska, która ograniczała się do wybrzeży i szczególnie oddziaływała na tereny Scholandii, szczególnie jej wschodniej części. Miało to miejsce w II-III ww. n.e.⁹. Przypuszcza się, że ci sami osadnicy dali początek

⁴ Por. *Historia Książęcego Miasta Grodziska*, <http://www.grodzisk.prv.pl/>

⁵ Wyspa Acjo bowiem stanowi kolebkę państwowości Sarmacji, która w tamtych czasach jeszcze nie istniała (por. *Czarne Roczniki*, http://www.sarmacja.org/galeria/archiwum/czarne_roczniki.doc)

⁶ Por. Gołowanow J., *Historia Elfidy I*, Wykład na Wydziale Historycznym KUS, http://www.icpnet.pl/~wcwi/kus/wydzialy/historia/wyklad_historia_elfidy1.htm

⁷ Por. Gołowanow J., *Wykopaliska na Górze Elfów. Inskrypcja „Płaczu Galadrieli”*, <http://www.dictum.netlook.pl/tpc/index.php?page=wyko>

⁸ Inkaski S., *Witamy w Scrios Atha Morvan*, <http://www.morwieniec.republika.pl/>; *Institut Kultury Celtyckiej*, <http://www.ikc.republika.pl/>

⁹ Gołowanow J., *Historia Insellii*, Wykład na Wydziale Historii KUS, http://www.icpnet.pl/~wcwi/kus/wydzialy/historia/wyklad_historia_inselii.htm

państwu Lardii (dzisiejszej Solardii) na terenie Dreamlandu, które skutecznie prowadziło działania wojskowe przeciwko Furlandczykom w IV w. n.e¹⁰.

Kolejną wędrówką ludów była inwazja Germanów, która miała miejsce w okresie od VI wieku naszej ery aż do początków XIII wieku, gdy skończyła się aktywność Normanów przy wybrzeżach świata wirtualnego¹¹. W Sarmacji aktywność Germanów rozpoczęła się w VII w., gdy miała miejsce inwazja Normanów (Wikingów), którzy podbili Marchię Trójczaszkowską w bardziej czy też mniej pokojowy sposób. Liczne konflikty z ludnością miejscową (plemionami słowiańskimi) spowodował wielkie trudności z asymilacją ludności napływowej z racji jej odrębności etnicznej i kulturowej¹². Zupełnie inaczej wyglądało to na terenie Scholalii, zamieszkałej przez zromanizowanych Germanów. Normanowie byli trzonem wojska Królów Scholii i nieraz zajmowali wysokie pozycje w administracji państwowej, aż w końcu całkowicie połączyli się ze Scholijczykami, pokrewnymi z nimi etnicznie i kulturowo¹³. Wiek VIII i IX – to okres kształtowania się państwowości w Surali (państwo Gedanczyków) i Morlandzie. Można przypuszczać, że byli oni również Germanami z Europy. Wskazuje na to przykładowo imię wodza państwa Gedańczyków Karola Zdobywcę. Imię to pochodzi od staro-wysoko-niemieckiego „carl (karl)” – „małżonek”, „mąż”, znanego z podboju Nowej Tamerii w roku 1118. Równie germański charakter posiada imię jego następcy Henryka Dominatora (germ. *Heinrich - Heim* – „dom rodzinny” + *richi* – „potężny, mocny”), chociaż jego przydomek „dominator” (łac. – „ten, który opanowuje. podbija”) oznacza, że pochodził on ze środowiska zromanizowanych Germanów. Jego walki z wodzem Morburgów Leszkiem II wskazują na wpływy słowiańskie na tym obszarze, oraz na wyspie Rivia, która w roku 1280 została włączona do państwa Gedańczyków na zasadzie unii¹⁴. Wpływy germańskie miały miejsce również przy kształtowaniu się państwowości Morlandu ze względu na wpływy kościoła za pośrednictwem cesarza Ulrycha Wielkiego. Na germański charakter osadnictwa wskazuje również nazwa siedziby pierwszego arcybiskupstwa a terenie

¹⁰ Por. Maryushek, *Historia Furlandii*, Instytut Nauki Dreamlandu, Dział Historii, http://dreamland.l.pl/nauka/newdes/IN_historia_furlandia.htm

¹¹ Por. Por. Gołowanow J., *Historia Scholii I*, Wykład na Wydziale Historycznym KUS, http://www.icpnet.pl/~wcvw/kus/wydzialy/historia/wyklad_historia_scholii2.htm; Gołowanow J., *Historia Scholii II*, Wykład na Wydziale Historycznym KUS, http://www.icpnet.pl/~wcvw/kus/wydzialy/historia/wyklad_historia_scholii2.htm

¹² Por. Dominik Janusz „Salem” Lis, *Panowanie Wikingów na Ziemi Trzyczaszkwowskiej, VII wiek*, Instytut Historii Marchii Trzyczaszkwowskiej, <http://www.sarmacja.org/trzyczaszkwowo/instytut/teksty/wikingowie.php>

¹³ Por. Gołowanow J., *Historia Scholii II*, Wykład na Wydziale Historycznym KUS, http://www.icpnet.pl/~wcvw/kus/wydzialy/historia/wyklad_historia_scholii2.htm

Morlandu – Morburg (rok 860)¹⁵. Ciekawym wydarzeniem była wędrówka plemion Elnor do Weblandu w XVI wieku. Trudno mówić w tym okresie o wędrówce ze świata realnego, więc prawdopodobnie te plemiona pochodziły z innych terenów krajów wirtualnych. Północnogermańska nazwa „elnor”, znana również z utworów Shakespeara jako nazwa miasta duńskiego, sugeruje normańskie pochodzenie tych plemion, lecz jak na razie trudno określić ich właściwe pochodzenie. W roku 1656 powstało w Weblandzie Królestwo Elnor, natomiast głową państwa została królowa Arona. Od tego czasu można mówić o powstaniu państwa Germanów w Weblandzie, chociaż ich pochodzenie nadal pozostaje tajemnicą i wymaga dalszych badań¹⁶.

W tym samym okresie miała miejsce wędrówka plemion słowiańskich, która objęła w zasadzie tylko Sarmację. Nie wykluczone, że rozkwit miasta Grodziska jako znaczącego centrum handlu bursztynem, które miało miejsce w okresie poprzedzającym zniszczenie miasta w katastrofie VIII w., było związane z inwazją i najwyraźniej pokojową asymilacją plemion słowiańskich na terenie Sarmacji. Doskonale zgadza się to z pierwszymi wzmiankami o plemionach słowiańskich w kronikach rzymskich, datowanych na VI w. n.e.¹⁷. Na terenie Scholandii Słowianie pozostawili jedynie ślady swojej obecności w postaci nazwy niektórych miejscowości (np. Kanikograd). Słowiański charakter posiadało również państwo Morlandu ze względu na typowo słowiańskie imiona wodzów Morlandu: Kazimierza III Morlandczyka (umiera w roku 1190) oraz Leszka II¹⁸.

Śladem innej wędrówki ludów być może są wzmianki o „bitnych góralach” z wyspy Nova Temeria w Surali¹⁹ oraz w Bergii (zachodnia część Scholandii)²⁰. Językoznawcy przypuszczają, że mieszkańcy tych krain pochodzili z plemion fińskich, lecz okres ich wędrówki pozostaje wciąż nieznanym ze względu na niemal całkowity brak danych o tych ludach. W 1118 roku Nova Temeria została przyłączona do państwa Gedańczyków, co spowodowało prawdopodobnie częściową asymilację mieszkańców tej krainy²¹. Natomiast w przypadku Bergii, po licznych klęskach zadanych im przez Elfów, Bergia została pozbawiona

¹⁴ Por. *Historia Blacklock (obecnie Surali)*, <http://dreamland.l.pl/roza/zbiory/hisblacklock.html>

¹⁵ Por. *Historia Morlandu*, <http://dreamland.l.pl/roza/zbiory/hismorland.html>

¹⁶ Por. eMBe, *Historia Weblandu*, http://dreamland.l.pl/nauka/newdes/IN_historia_webland.htm

¹⁷ Por. *Historia Książęcego Miasta Grodziska*, <http://www.grodzisk.prv.pl/>

¹⁸ Por. *Historia Morlandu*, <http://dreamland.l.pl/roza/zbiory/hismorland.html>; *Historia Blacklock (obecnie Surali)*, <http://dreamland.l.pl/roza/zbiory/hisblacklock.html>

¹⁹ Por. Raave Drawen. *Regiony geograficzne i etniczne Surali*, <http://surala.trzebiatow.com/drawen.php>

²⁰ Por. Gołowanow J., *Historia Elfidy I*, Wykład na Wydziale Historycznym KUS, http://www.icpnet.pl/~wcwi/kus/wydzialy/historia/wyklad_historia_elfidy1.htm

znaczenia politycznego i znajdowała się najpierw pod wpływem Elfidy, a później pod wpływem Scholii²².

Ostatnia wędrówka ludów była fala emigrantów ze świata realnego, związanych etnicznie z Hanzą, czyli byli pochodzenia niemiecko-holenderskiego. Ich aktywność zaznaczyła się jedynie na terenie Insellii i Arden na terenie dzisiejszej Scholandii. Miało to miejsce w okresie VIV-XV wieków. Podstawowym świadectwem obecności kupców hanzeatyckich jest miasto Inselburg – stolica Insellii²³.

Powyższe badanie stanowi jedynie ogólne spojrzenie na problematykę wędrówek ludów w starożytnym świecie wirtualnym. Zapewne każdy z elementów tej historii, która została przedstawiona, wymaga pogłębienia w dalszych badaniach pracowników Instytutu.

Jerzy Gołowanow

²¹ Por. Raave Drawen. *Regiony geograficzne i etniczne Surmali*, <http://surmala.trzebiatow.com/drawen.php>

²² Por. Gołowanow J., *Historia Elfidy I*, Wykład na Wydziale Historycznym KUS, http://www.icpnet.pl/~wcwi/kus/wydzialy/historia/wyklad_historia_elfidy1.htm; Por. Gołowanow J., *Historia Elfidy II*, Wykład na Wydziale Historycznym KUS, http://www.icpnet.pl/~wcwi/kus/wydzialy/historia/wyklad_historia_elfidy2.htm

²³ Gołowanow J., *Historia Insellii*, Wykład na Wydziale Historii KUS, http://www.icpnet.pl/~wcwi/kus/wydzialy/historia/wyklad_historia_inselii.htm